**State - Components Memory**

Componentse mexsus datani olmasini isteryirikse State den istifadfe edirik. State componente mexsus ozelliklerdir.

**Hooks**

Hook her hansi xususi bir funksiyadir. Mes. useState  
  
**UseState**

Bunula State e baslanqic deyer vermek olar. Hemcinin datani set etmek olar. Set etdikde viewda datani harda varsa deyisir.

const [score, setScore] = useState(0);

**Render Process**

Triggering, Rendering, Committing

Triggering.

—----

Rendering.

—----

Commiting

—----

**…**

… gelen obyekti parcalayir ve iterable element qaytarir. Parcalanmis sekilde olur obyekt. Item 1, Item 2 kimi ve s.

**useImmer**

Object istifade edeiriksie ve object cox boyukdurse useImmer istifade etmek tovsiye olunur. Kopylanmalari azaldir